



EL PACTO FIGHT LEAGUE
REGLAMENTO DE COMPETENCIA
DISPOSICIONES GENERALES Y REGLAS TÉCNICAS OPERATIVAS

Vigencia: enero a diciembre de 2026

Reglamentos técnicos de referencia: CIDCE para MMA, ISKA para modalidades de Kickboxing, IFMA para Muay Thai, IBJJF para Brazilian Jiu-Jitsu e IBA para Boxeo Amateur.

Fiscalizado por la Comisión de Arbitraje CIDCE



FORMATO OFICIAL DE COMPETENCIA

Las competencias regulares de El Pacto Fight League se desarrollarán por categorías y mediante llaves, no mediante peleas pactadas. Las peleas de cartelera, estelares o combates especiales podrán ser pactados directamente por la organización y anunciados de forma independiente.

1. OBJETO Y ALCANCE

El presente reglamento establece las condiciones operativas generales del evento El Pacto Fight League y las disposiciones técnicas y disciplinarias aplicables a sus competencias. Las reglas técnicas específicas de cada disciplina se regirán por la autoridad de referencia indicada en la sección 15, salvo las adaptaciones operativas expresamente establecidas por El Pacto Fight League.

La participación de atletas y entrenadores implica el conocimiento y aceptación de estas disposiciones, de las instrucciones impartidas en el cursillo técnico previo a los combates y de las decisiones del árbitro durante cada combate.

Las competencias por categorías se organizarán mediante llaves y no como combates pactados, salvo las peleas de cartelera o encuentros especiales anunciados expresamente por la organización.

Ante cualquier situación no prevista, prevalecerán la seguridad de los competidores, las instrucciones del árbitro y la decisión de la autoridad técnica correspondiente a cada disciplina.

2. PESAJE, TOLERANCIA E INCUMPLIMIENTO DEL PESO

- El pesaje oficial y ceremonial se realizará el día anterior al evento, en el horario y sede comunicados oficialmente por la organización.
- No existirá prórroga después del cierre del pesaje, salvo disposición expresa de la organización.
- En los combates amateur de la jornada por categorías se permitirá una tolerancia máxima de quinientos gramos (500 g) sobre el límite de la categoría o peso confirmado, cuando la organización así lo habilite.
- En las peleas de cartelera o pactadas no existirá tolerancia: el competidor deberá marcar el peso exacto acordado, sin margen adicional.
- Cuando un atleta exceda el peso permitido, las partes podrán establecer un acuerdo de peso secundario, sujeto a la aceptación del oponente, su equipo y la organización. Si no existe acuerdo, la organización podrá cancelar o reubicar el combate.

3. CURSILLO TÉCNICO PREVIO A LOS COMBATES

El cursillo técnico se realizará el mismo día del evento, antes del inicio de los combates, con árbitros, jueces, entrenadores y/o delegados correspondientes.

- Repaso de reglas, faltas y restricciones aplicables a cada categoría.
- Explicación de instrucciones del árbitro y comportamiento esperado.
- Aclaración del sistema de puntuación, formas de finalización y procedimientos ante faltas.
- Revisión de aspectos logísticos, esquinas, ingreso de entrenadores y protocolo de inspección.



4. GUANTES, EQUIPO E INDUMENTARIA AUTORIZADA

- El Pacto Fight League proporcionará los guantes abiertos de MMA que se utilizarán en los combates cuando así lo determine la organización.
- Para Kickboxing y Muay Thai, los competidores de hasta trece (13) años utilizarán guantes de boxeo de ocho (8) a diez (10) onzas. Desde los catorce (14) años utilizarán guantes de doce (12) o catorce (14) onzas, según la categoría y la asignación definida por la organización.
- Cada competidor deberá llevar boquilla, boquilla de repuesto, protector inguinal y, cuando corresponda, protector de pecho. También deberá llevar sus propias espinilleras y protecciones exigidas por la modalidad.
- El cabezal será obligatorio en las categorías y modalidades donde lo exija la reglamentación técnica o la organización.
- Los guantes y el equipo personal serán revisados antes del ingreso al área de combate. Queda prohibido utilizar accesorios o protecciones no autorizadas.
- En MMA se permite únicamente short específico de MMA o indumentaria aprobada por la organización.
- En Brazilian Jiu-Jitsu Gi se utilizará kimono reglamentario. En No-Gi será obligatorio rashguard y pantaloneta o licra sin bolsillos, conforme a IBJJF y a la convocatoria del evento.
- En Kickboxing y Muay Thai, los competidores menores de dieciséis (16) años deberán usar camiseta cuando corresponda a la modalidad y categoría.

5. APARIENCIA E INSPECCIÓN CORPORAL

- El cabello y el vello facial no podrán interferir con la seguridad, la visión o el normal desarrollo del combate.
- Cada atleta deberá presentarse limpio, con uñas cortas y sin elementos que puedan producir lesiones.
- No se permitirá el uso de joyas, aretes, piercings ni accesorios durante el combate.
- Está prohibido aplicar grasas, aceites, geles, bálsamos, lociones, cremas u otras sustancias no autorizadas en el cuerpo.
- El árbitro o inspector autorizado realizará una revisión corporal y de equipamiento antes del ingreso al área de competencia.
- La vaselina, cuando proceda, será aplicada únicamente por personal autorizado y en las zonas permitidas.

6. ENTRENADORES Y ESQUINAS

- Los entrenadores son responsables de conocer este reglamento y asegurar su cumplimiento por parte de sus atletas.
- Cada atleta podrá acreditar un (1) entrenador para su esquina, salvo disposición diferente de la organización.
- Durante los descansos, únicamente el personal autorizado podrá ingresar al área de combate.
- El entrenador deberá llevar hielo, toallas y los suministros autorizados que requiera para asistir a su atleta.
- El entrenador no podrá ingresar durante un asalto, interferir con la acción ni intentar obtener una ventaja injusta.



7. FALTAS GENERALES

Las siguientes acciones se consideran ilegales. El árbitro podrá advertir, descontar puntos, detener el combate o descalificar al infractor según la gravedad, intención, efecto y recurrencia de la falta:

- 1. Cabezazos.
- 2. Ataques a los ojos.
- 3. Morder o escupir.
- 4. Enganche de pescado.
- 5. Jalar el cabello.
- 6. Clavar deliberadamente al oponente de cabeza.
- 7. Ataques intencionales a la nuca o columna.
- 8. Ataques directos a la garganta.
- 9. Dedos extendidos dirigidos hacia la cara u ojos.
- 10. Golpes de codo cuando estén prohibidos por la modalidad o categoría.
- 11. Ataques a la ingle.
- 12. Patadas o rodillas ilegales a un oponente aterrizado.
- 13. Pisotones a un oponente aterrizado cuando estén prohibidos.
- 14. Agarrar ropa o guantes para obtener ventaja ilegal.
- 15. Agarrar la jaula.
- 16. Manipulación de articulaciones pequeñas.
- 17. Lanzar deliberadamente al oponente fuera del área.
- 18. Introducir dedos en orificios o heridas.
- 19. Arañar, pellizcar o torcer la piel.
- 20. Timidez o evasión deliberada.
- 21. Lenguaje abusivo.
- 22. Desobedecer al árbitro.
- 23. Conducta antideportiva.
- 24. Atacar después de la señal de finalización.
- 25. Atacar durante el descanso.
- 26. Atacar a un oponente bajo cuidado del árbitro.
- 27. Interferencia de los entrenadores.



8. RESTRICCIONES PARA COMPETENCIA AMATEUR DE MMA POR EDAD

El Pacto Fight League habilita competencia amateur de MMA desde los doce (12) años, bajo restricciones progresivas de seguridad.

8.1. Amateur de 18 años en adelante

- Golpes de codo o antebrazo.
- Gancho de talón.
- Twister, manivela de cuello, abrelata, crucifijo sentado o técnicas de presión peligrosa al cuello o columna.
- Rodillas a la cabeza del oponente.

8.2. Amateur de 16 a 18 años

- Golpes de codo o antebrazo de cualquier tipo.
- Gancho de talón.
- Técnicas de presión peligrosa al cuello o columna.
- Todas las rodillas.
- Golpes a la cabeza de un oponente aterrizado.
- Llaves de bíceps, pantorrilla o muñeca.
- Derribos que levanten completamente los pies del oponente.
- Guillotinas de pie.
- Patadas lineales a la rodilla, patadas verticales y pistones.
- La figura cuatro de tobillo solo podrá ejecutarse con la pierna recta.
- La guillotina solo podrá ejecutarse a ras de lona.

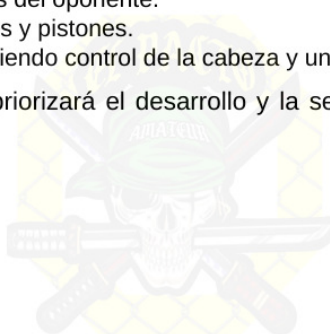
8.3. Amateur de 14 a 16 años

- Golpes de codo o antebrazo de cualquier tipo.
- Gancho de talón.
- Técnicas de presión peligrosa al cuello o columna.
- Todas las rodillas.
- Cualquier golpe a un oponente aterrizado.
- Llaves de bíceps, pantorrilla o muñeca.
- Barras de rodilla y sumisiones omoplata.
- Derribos que levanten completamente los pies del oponente.
- Guillotinas de pie.
- Patadas lineales a la rodilla, patadas verticales y pistones.
- La figura cuatro de tobillo solo podrá ejecutarse con la pierna recta.
- La guillotina solo podrá ejecutarse a ras de lona y con un brazo del oponente dentro de la llave.

8.4. Amateur de 12 a 14 años

- Golpes de codo o antebrazo de cualquier tipo.
- Gancho de talón.
- Técnicas de presión peligrosa al cuello o columna.
- Todas las rodillas.
- Cualquier golpe a un oponente aterrizado.
- Llaves de bíceps, pantorrilla, muñeca o pierna.
- Sumisiones omoplata y guillotinas.
- Derribos que levanten completamente los pies del oponente.
- Patadas lineales a la rodilla, patadas verticales y pistones.
- Los lanzamientos deberán ejecutarse manteniendo control de la cabeza y un brazo del oponente.

En todas las categorías juveniles, el árbitro priorizará el desarrollo y la seguridad. Una sumisión claramente asegurada podrá motivar la detención inmediata.



9. NÚMERO Y DURACIÓN DE LOS COMBATES

Categoría de edad	Asaltos	Duración	Descanso
Hasta 12 años	3	1 min 30 s	1 min
13 a 15 años	2	3 min	1 min
Desde 16 años	3	3 min	1 min

Estas duraciones se aplicarán a los combates de Kickboxing, Muay Thai y MMA cuando sean compatibles con la modalidad específica y la categoría convocada.

9.1. DURACIÓN DE LOS COMBATES DE BRAZILIAN JIU-JITSU

Categoría	Duración
Hasta 13 años	3 minutos
14, 15 y 16 años	4 minutos
Adultos cinturón blanco	5 minutos
No-Gi desde los 16 años	6 minutos
Avanzados (marrón y negro)	8 a 10 minutos, según categoría

En caso de empate al finalizar el tiempo reglamentario de Brazilian Jiu-Jitsu, se disputará un (1) minuto adicional bajo modalidad de punto de oro. Si no existe puntuación, el árbitro emitirá decisión conforme a los criterios aplicables de IBJJF.

10. PROCEDIMIENTO ANTE FALTAS

10.1. Falta involuntaria sin lesión

- Si la falta no interfiere con la acción inmediata, el árbitro podrá emitir advertencia.
- Si la falta interfiere con la acción, el árbitro podrá detener el combate y otorgar hasta cinco (5) minutos de recuperación.
- La reincidencia podrá generar deducción de puntos o descalificación.

10.2. Falta involuntaria con lesión

- Si el atleta puede continuar, se aplicará el procedimiento de recuperación y la sanción correspondiente.
- Si el atleta no puede continuar antes o en el punto medio del tiempo total programado, el resultado será sin decisión.
- Si ocurre después del punto medio, podrá aplicarse decisión técnica o empate técnico conforme a las tarjetas.

10.3. Falta voluntaria

- Si no existe lesión, el árbitro podrá descontar un punto.
- Si existe lesión pero el atleta puede continuar, el árbitro podrá descontar hasta dos puntos.
- Si la lesión impide continuar, el infractor será descalificado y el atleta perjudicado será declarado ganador.



11. DETENCIÓN DEL COMBATE

- El árbitro es la autoridad operativa para detener el combate de manera provisional o definitiva.
- El personal médico podrá solicitar evaluación inmediata y recomendar la detención cuando exista riesgo para la salud.
- Durante un asalto, únicamente el árbitro y el personal médico autorizado podrán ingresar al área de combate.
- No se utilizará repetición instantánea durante el evento, salvo disposición técnica especial comunicada previamente.

12. FORMAS DE FINALIZACIÓN Y RESULTADO

- Nocaut (KO).
- Nocaut técnico (TKO).
- Sumisión.
- Sumisión técnica.
- Descalificación.
- Sin decisión.
- Decisión técnica.
- Empate técnico.
- Rendición voluntaria.

13. SISTEMA DE PUNTUACIÓN PARA MMA

Cada combate de MMA será evaluado por tres (3) jueces mediante el sistema de diez puntos. Se priorizará el golpeo y agarre efectivo; en caso de igualdad, la agresividad efectiva y luego el control del área de combate.

Puntuación	Criterio
10-10	Asalto totalmente parejo.
10-9	Ventaja cercana o cerrada.
10-8	Ventaja amplia, dominio claro o momentos cercanos a la finalización.
10-7	Dominio abrumador y situaciones repetidas cercanas a la detención.

13.1. Decisiones de los jueces

- Decisión unánime.
- Decisión dividida.
- Decisión mayoritaria.
- Decisión técnica.
- Empate unánime.
- Empate mayoritario.
- Empate dividido.
- Empate técnico.

14. AUTORIDAD TÉCNICA, INTERPRETACIÓN Y DISPOSICIONES FINALES

Disciplina / modalidad	Reglamento técnico de referencia
MMA	CIDCE
Kickboxing - Low Kick, K-1, Light Contact, Kick Light y demás modalidades ISKA habilitadas	ISKA
Muay Thai	IFMA
Jiu-Jitsu Gi	IBJJF
Jiu-Jitsu No-Gi	IBJJF
Boxeo Amateur	IBA

La organización coordinará los aspectos operativos del evento. La interpretación técnica de cada combate corresponderá a los árbitros y oficiales designados conforme al reglamento aplicable a su disciplina.

- El árbitro tendrá autoridad sobre las decisiones inmediatas dentro del área de competencia.
- La organización podrá emitir instrucciones técnicas complementarias antes del inicio de los combates.
- Las competencias por categorías se conformarán mediante llaves según edad, peso, nivel, sexo cuando corresponda y disponibilidad de competidores.



ANEXO 1. DIVISIONES DE PESO PARA MMA

Categorías operativas de referencia para MMA. La conformación de llaves considerará además edad, nivel y disponibilidad de competidores.

Para las competencias regulares de MMA, las llaves se conformarán por categoría de edad y rango de peso. No se consideran peleas pactadas, salvo combates especiales anunciados expresamente por la organización.

MMA - 12 A 14 AÑOS | HOMBRES Y MUJERES

Categoría de peso	Rango
Menos de 31 kg	< 31 kg
31 a 34 kg	31 - 34 kg
34 a 37 kg	34 - 37 kg
37 a 40 kg	37 - 40 kg
40 a 44 kg	40 - 44 kg
44 a 48 kg	44 - 48 kg
48 a 52 kg	48 - 52 kg
52 a 57 kg	52 - 57 kg
Más de 57 kg	> 57 kg

MMA - 14 A 16 AÑOS | HOMBRES Y MUJERES

Categoría de peso	Rango
Menos de 40 kg	< 40 kg
40 a 44 kg	40 - 44 kg
44 a 48 kg	44 - 48 kg
48 a 52 kg	48 - 52 kg
52 a 57 kg	52 - 57 kg
57 a 62 kg	57 - 62 kg
62 a 67 kg	62 - 67 kg
67 a 72 kg	67 - 72 kg
Más de 72 kg	> 72 kg

MMA - 16 A 18 AÑOS

División	Masculino	Femenino
Átomo	< 47.7 kg	< 47.7 kg
Paja	47.7 - 52.2 kg	47.7 - 52.2 kg
Mosca	52.2 - 56.7 kg	52.2 - 56.7 kg
Gallo	56.7 - 61.2 kg	56.7 - 61.2 kg
Pluma	61.2 - 65.8 kg	61.2 - 65.8 kg
Ligero	65.8 - 70.3 kg	65.8 - 70.3 kg
Wélter	70.3 - 77.1 kg	70.3 - 77.1 kg
Medio	77.1 - 83.9 kg	-
Semicompleto	83.9 - 93.0 kg	-
Completo	93.0 - 120.2 kg	-



El Pacto Fight League

MMA - MAYORES DE 18 AÑOS | AMATEUR / PROFESIONAL

División	Rango de peso	Aplicación
Átomo	< 47.7 kg	Femenino
Paja	47.7 - 52.2 kg	Femenino
Mosca	52.2 - 56.7 kg	Masculino / Femenino
Gallo	56.7 - 61.2 kg	Masculino / Femenino
Pluma	61.2 - 65.8 kg	Masculino / Femenino
Ligero	65.8 - 70.3 kg	Masculino / Femenino
Wélter	70.3 - 77.1 kg	Masculino / Femenino
Medio	77.1 - 83.9 kg	Masculino / Femenino
Semicompleto	83.9 - 93.0 kg	Masculino / Femenino
Completo	93.0 - 120.2 kg	Masculino / Femenino
Supercompleto	> 120.2 kg	Masculino / Femenino



ANEXO 2. CATEGORÍAS DE EDAD Y PESO PARA KICKBOXING / ISKA

Las siguientes divisiones se utilizarán como referencia para las modalidades ISKA habilitadas. Las restricciones específicas de edad por modalidad serán comunicadas en la convocatoria; Light Contact se habilita hasta los 12 años y Kick Light hasta los 16 años. Low Kick, K-1 y otras modalidades ISKA se habilitarán conforme a la convocatoria y a los criterios técnicos de seguridad.

Infantil (10-12 años)	
Varones - rango de peso	Damas - rango de peso
Hasta 30 kg	Hasta 28 kg
> 30 - 34 kg	> 28 - 32 kg
> 34 - 38 kg	> 32 - 36 kg
> 38 - 42 kg	> 36 - 40 kg
> 42 - 46 kg	> 40 - 44 kg
> 46 - 50 kg	> 44 - 48 kg
> 50 - 54 kg	> 48 - 52 kg
> 54 - 58 kg	> 52 - 56 kg
> 58 kg	> 56 kg

Menores / Cadetes (13-15 años)	
Varones - rango de peso	Damas - rango de peso
Hasta 32 kg	Hasta 32 kg
> 32 - 37 kg	> 32 - 37 kg
> 37 - 42 kg	> 37 - 42 kg
> 42 - 47 kg	> 42 - 46 kg
> 47 - 52 kg	> 46 - 50 kg
> 52 - 57 kg	> 50 - 55 kg
> 57 - 63 kg	> 55 - 60 kg
> 63 - 69 kg	> 60 - 65 kg
> 69 kg	> 65 kg

Prejuvenil / Junior (16-18 años)	
Varones - rango de peso	Damas - rango de peso
Hasta 52 kg	Hasta 42 kg
> 52 - 57 kg	> 42 - 46 kg
> 57 - 63 kg	> 46 - 55 kg
> 63 - 69 kg	> 55 - 60 kg
> 69 - 74 kg	> 60 - 65 kg
> 74 - 79 kg	> 65 - 70 kg
> 79 - 84 kg	> 70 - 75 kg
> 84 - 89 kg	> 75 kg



Juvenil Sub-23 (19-23 años)	
Varones - rango de peso	Damas - rango de peso
Hasta 57 kg	Hasta 50 kg
> 57 - 63 kg	> 50 - 55 kg
> 63 - 69 kg	> 55 - 60 kg
> 69 - 74 kg	> 60 - 65 kg
> 74 - 79 kg	> 65 - 70 kg
> 79 - 84 kg	> 70 kg
> 84 - 89 kg	
> 89 - 94 kg	

Senior (24-40 años)	
Varones - rango de peso	Damas - rango de peso
Hasta 57 kg	Hasta 50 kg
> 57 - 63 kg	> 50 - 55 kg
> 63 - 69 kg	> 55 - 60 kg
> 69 - 74 kg	> 60 - 65 kg
> 74 - 79 kg	> 65 - 70 kg
> 79 - 84 kg	> 70 kg
> 84 - 89 kg	
> 89 - 94 kg	

Veteranos (41-55 años)	
Varones - rango de peso	Damas - rango de peso
Hasta 63 kg	Hasta 55 kg
> 63 - 74 kg	> 55 - 65 kg
> 74 - 84 kg	> 65 kg
> 84 - 94 kg	
> 94 kg	



ANEXO 3. CATEGORÍAS OPERATIVAS PARA MUAY THAI / IFMA

Para El Pacto Fight League, la competencia de Muay Thai se habilitará desde los doce (12) años. Por ello, las categorías infantiles inferiores a esa edad no se incorporan a esta versión operativa.

Junior	
División etaria	Aplicación
12 años	Masculino y femenino
13-14 años	Masculino y femenino
15-17 años	Masculino y femenino

Pesos de referencia Junior:

Masculino - rango de peso	Femenino - rango de peso
Hasta 52 kg	Hasta 45 kg
> 52 - 57 kg	> 45 - 50 kg
> 57 - 63 kg	> 50 - 55 kg
> 63 - 69 kg	> 55 - 60 kg
> 69 - 74 kg	> 60 - 65 kg
> 74 - 79 kg	> 65 - 70 kg
> 79 - 84 kg	> 70 kg
> 84 - 89 kg	
> 89 - 94 kg	

Mayores de edad	
Masculino - rango de peso	Femenino - rango de peso
Hasta 50 kg	Hasta 48 kg
> 50 - 53 kg	> 48 - 51 kg
> 53 - 57 kg	> 51 - 54 kg
> 57 - 61 kg	> 54 - 58 kg
> 61 - 63.5 kg	> 58 - 61 kg
> 63.5 - 67 kg	> 61 - 65 kg
> 67 - 71 kg	> 65 - 68 kg
> 71 - 76 kg	> 68 - 71 kg
> 76 - 81 kg	> 71 - 75 kg
> 81 - 86 kg	> 75 kg
> 86 - 93 kg	



ANEXO 4. BOXEO AMATEUR / IBA

CLASIFICACIÓN POR EDAD - BOXEO IBA

Categoría	Edad
School	13-14 años
Junior	15-16 años
Youth / Juvenil	17-18 años
Elite	19-40 años

NOTA IBA 2026: Las IBA Technical & Competition Rules, vigentes desde el 15 de abril de 2026, clasifican como School a los boxeadores de 13 y 14 años. Para School, IBA determina las categorías de peso considerando las necesidades de cada División Continental y en consulta con el Comité Médico de IBA.

JUNIOR - 15 A 16 AÑOS

División	Masculino y femenino - rango
Pin	> 44 - 46 kg
Light Fly	> 46 - 48 kg
Fly	> 48 - 50 kg
Light Bantam	> 50 - 52 kg
Bantam	> 52 - 54 kg
Feather	> 54 - 57 kg
Light	> 57 - 60 kg
Light Welter	> 60 - 63 kg
Welter	> 63 - 66 kg
Light Middle	> 66 - 70 kg
Middle	> 70 - 75 kg
Light Heavy	> 75 - 80 kg
Heavy	> 80 kg

YOUTH / JUVENIL - 17 A 18 AÑOS

División	Masculino	Femenino
Mínimo	> 46 - 48 kg	> 45 - 48 kg
Mosca	> 48 - 51 kg	> 48 - 50 kg
Gallo	> 51 - 54 kg	> 50 - 52 kg
Pluma	> 54 - 57 kg	> 52 - 54 kg
Ligero	> 57 - 60 kg	> 54 - 57 kg
Superligero	> 60 - 63.5 kg	> 57 - 60 kg
Wélter	> 63.5 - 67 kg	> 60 - 63 kg
Superwélter	> 67 - 71 kg	> 63 - 66 kg
Mediano	> 71 - 75 kg	> 66 - 70 kg
Semipesado	> 75 - 80 kg	> 70 - 75 kg
Crucero	> 80 - 86 kg	> 75 - 81 kg
Pesado	> 86 - 92 kg	> 81 kg
Superpesado	> 92 kg	-



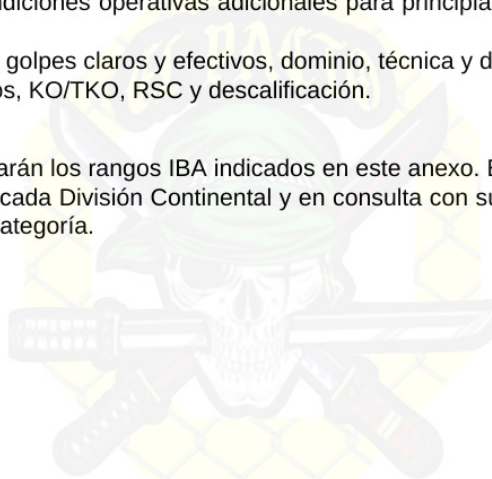
El Pacto Fight League

ELITE - 19 A 40 AÑOS		
División	Masculino	Femenino
Mínimo	> 46 - 48 kg	> 45 - 48 kg
Mosca	> 48 - 51 kg	> 48 - 50 kg
Gallo	> 51 - 54 kg	> 50 - 52 kg
Pluma	> 54 - 57 kg	> 52 - 54 kg
Ligero	> 57 - 60 kg	> 54 - 57 kg
Superligero	> 60 - 63.5 kg	> 57 - 60 kg
Wélter	> 63.5 - 67 kg	> 60 - 63 kg
Superwélter	> 67 - 71 kg	> 63 - 66 kg
Mediano	> 71 - 75 kg	> 66 - 70 kg
Crucero ligero	> 75 - 80 kg	> 70 - 75 kg
Crucero	> 80 - 86 kg	> 75 - 81 kg
Semipesado	> 86 - 92 kg	> 81 kg
Pesado	> 92 - 100 kg	-
Superpesado	> 100 kg	-

El Boxeo Amateur se incorpora como disciplina oficial de El Pacto Fight League bajo referencia técnica IBA. Para este reglamento se adoptan las divisiones etarias IBA desde School (13-14 años), con emparejamiento por edad, peso, nivel y sexo cuando corresponda.

- Modalidad: Boxeo olímpico / amateur.
- Equipamiento: guantes reglamentarios, protector bucal y protector genital; casco obligatorio para juveniles cuando corresponda.
- Elite y Youth: 3 rounds de 3 minutos, descanso de 1 minuto.
- Junior: 3 rounds de 2 minutos, descanso de 1 minuto. School: 3 rounds de 90 segundos, descanso de 1 minuto.
- La organización podrá establecer condiciones operativas adicionales para principiantes, sin reducir los criterios de seguridad aplicables.
- Puntuación: sistema 10-9, priorizando golpes claros y efectivos, dominio, técnica y defensa.
- Formas de victoria: decisión por puntos, KO/TKO, RSC y descalificación.

Las categorías Junior, Youth y Elite utilizarán los rangos IBA indicados en este anexo. En School (13-14 años), IBA determina los pesos considerando las necesidades de cada División Continental y en consulta con su Comité Médico; por ello este reglamento no inventa una tabla universal para esa categoría.



ANEXO 5. JIU-JITSU - IBJJF

El Jiu-Jitsu se regirá por el reglamento técnico de la IBJJF. Las categorías se conformarán por edad, peso, sexo, nivel/cinturón y modalidad Gi o No-Gi, según disponibilidad de competidores.

DIVISIONES DE PESO - GI (CON KIMONO)

PESO	MASCULINO	FEMENINO
Gallo	57.50	48.50
Pluma	64.00	53.50
Pena	70.00	58.50
Leve	76.00	64.00
Medio	82.30	69.00
Medio-Pesado	88.30	74.00
Pesado	94.30	79.30
Super Pesado	100.50	+79.30
Pesadísimo	+100.50	-

CATEGORÍAS NIÑOS / JUVENILES

PESO	4-5	6-7	8-9	10-11	12-13	14-15	16-17 F	16-17 M
Gallo	-	-	-	30.20	36.20	44.30	44.30	53.50
Pluma	17.90	21.00	27.00	33.20	40.30	48.30	48.30	58.50
Pena	20.00	24.00	30.20	36.20	44.30	52.50	52.50	64.00
Leve	24.00	27.00	33.20	39.30	48.30	56.50	56.50	69.00
Medio	26.00	30.20	36.20	42.30	52.50	60.50	60.50	74.00
Medio-Pesado	29.00	33.20	39.30	45.30	56.50	65.00	65.00	79.30
Pesado	32.00	36.20	42.30	48.30	60.50	69.00	69.00	84.30
Super Pesado	35.00	39.30	45.30	51.50	65.00	73.00	Pesadísimo	89.30
Pesadísimo	+35	+39.30	+45.30	+51.50	+65	+73	-	+89.30



DIVISIONES DE PESO - NO-GI (SIN KIMONO)

PESO	MASCULINO	FEMENINO
Gallo	55.50	46.50
Pluma	61.50	51.50
Pena	67.50	56.50
Leve	73.50	61.50
Medio	79.50	66.50
Medio-Pesado	85.50	71.50
Pesado	91.50	76.50
Super Pesado	97.50	+76.50
Pesadísimo	+97.50	-

CATEGORÍAS NIÑOS / JUVENILES

PESO	4-5	6-7	8-9	10-11	12-13	14-15	16-17 F	16-17 M
Gallo	-	-	-	28	34	42	42.50	51.50
Pluma	15	19	25	31	38	46	46.50	56.50
Pena	18	22	28	34	42	50	50.50	61.50
Leve	21	25	31	37	46	54	54.50	66.50
Medio	24	28	34	40	50	58	58.50	71.50
Medio-Pesado	27	31	37	43	54	62	62.50	76.50
Pesado	30	34	40	46	58	66	66.50	81.50
Super Pesado	33	37	43	49	62	70	+66.50	86.50
Pesadísimo	+33	+37	+43	+49	+62	+70	-	+86.50



ANEXO 6. REGLAS DE CONFORMACIÓN DE LLAVES

- Las competencias regulares de la jornada se desarrollarán por categorías y mediante llaves, no mediante peleas pactadas.
- La organización podrá reubicar a un competidor dentro de una modalidad alternativa previamente autorizada por su entrenador, cuando no exista categoría compatible en la primera opción.
- En categorías infantiles se priorizará estrictamente la compatibilidad de edad, peso y nivel.
- Las peleas estelares, preliminares nocturnas o combates especiales podrán ser pactados y anunciados de forma independiente.
- La inscripción en una o más modalidades no obliga a la organización a crear un cruce inseguro o técnicamente incompatible.

EL PACTO FIGHT LEAGUE

ANEXO INFORMATIVO - DÉCIMA EDICIÓN

03.OCT.2026

INSCRIPCIONES

ETAPA	1 MODALIDAD	2 MODALIDADES
PRECIO LANZAMIENTO 20-31 AGOSTO	\$15	\$25
PRECIO REGULAR 1-20 SEPTIEMBRE	\$20	\$30
ÚLTIMA ETAPA 21-30 SEPTIEMBRE	\$25	\$35

CIERRE DEFINITIVO DE INSCRIPCIONES: 30 DE SEPTIEMBRE

INSCRIPCIÓN CONFIRMADA ÚNICAMENTE CON EL PAGO

INSCRIPCIONES	AUSPICIOS · ALIANZAS · INFORMACIÓN COMERCIAL
099 944 2118	097 914 2350

Información correspondiente exclusivamente a la décima edición del 03 de octubre de 2026.

El Pacto Fight League

